# Cahier des charges du projet Glovetooth

Description du projet :

Il s’agit d’un gant permettant de contrôler son téléphone par Bluetooth, sans le sortir de la poche ou de son sac. Il réalise différentes tâches selon les doigts que l’on met en contact :

* Si on met en contact le pouce et l’index, on peut décrocher un appel ou lancer et arrêter une musique.
* Si on met en contact le pouce et le majeur, on peut augmenter le volume
* Si on met en contact le pouce et l’annulaire, on peut baisser le volume
* Si on met en contact le pouce et l’auriculaire, on peut passer à la musique suivante

Ces fonctionnalités sont susceptibles de varier selon le temps et la difficulté rencontrée.

Réalisation du projet :

Pour réaliser ce projet nous allons commencer par réaliser des tests Bluetooth avec le téléphone, et essayer de comprendre comment contrôler les fonctionnalités liées à l’appel et au son du téléphone.

Nous allons ensuite tenter de simuler le fonctionnement du gant avec des câbles remplaçant le cuivre. On pourra ainsi essayer de comprendre comment fonctionne la mise en contact entre deux doigts.

Enfin, nous réaliserons les branchages et soudures sur le gant et programmerons les différentes fonctionnalités.

A qui s’adresse ce projet :

Ce projet est destiné à tous les utilisateurs de smartphones portant des gants tels que les skieurs ou les motards.

Le matériel nécessaire :

* Gant (à définir entre gants de ski ou moins épais)
* Carte Arduino nano
* Câbles
* Plaques fines de cuivre
* Module Bluetooth